

Sonntag, 15. März 2009

BSD +1, Linux -1: Tomahawk Computers wechselt zu BSD

Bis dato den meisten sicherlich vollkommen unbekannt und fremd, hat sich Tomahawk Computers von Linux losgesagt und basiert ab sofort auf *BSD.

Aus der Pressemitteilung von Tomahawk Computers:

[...]

Earlier versions of the Tomahawk Desktop was based on Linux for practical reasons. After evaluating various BSD offerings we have decided to use the FreeBSD as the foundation for Tomahawk Desktop kernel and for its key libraries. Development of the Tomahawk Desktop version 2.0 based on BSD code is now under way.

[...]

Warum aber wechselte Tomahawk Computers, ansässige in Singapore, von Linux zu *BSD?

Wie so oft, ist es neben technischer Belange, auch eine Frage der Lizenz, wie Tomahawk Computers hier schreibt:

Why we switched to BSD?

GPL license requirement of Linux make it illegal for graphic card manufacturers, printer manufacturers, sound card manufacturers, and various other device manufacturers to develop and distribute closed source binary drivers.

Therefore, users of earlier versions of Tomahawk Desktop were left with no reliable drivers to get vital tasks done.

"Closed Source Linux kernel modules are illegal" - read more info

"any closed-source Linux kernel module or driver to be harmful and undesirable" - read more info

One of the most important technological development regarding file systems is ZFS. It not possible to import ZFS to Linux because of GPL licensing issues.

Auch wenn es nur eine kleine Firma ist, so wurde man sich darüber bewusst, welche Vorteile die BSD Lizenz bietet und mit welchen Nachteilen man unter Linux arbeiten muss. Auch ist die volle Integration von ZFS sicherlich ein weiterer technischer Punkt für FreeBSD.

Tomahawk Computers sind die Macher des Tomahawk Desktop Systems. Dieses beruht nun auf BSD Code und dem KDE.

Mit Tomhawk Desktop 2.0 sollten aller User Applikationen in real-time laufen, dies wiederum ist eine Anforderung gerade im professionellen Audio und Video Bereich.

Mehr Informationen dazu gibt es hier.

Geschrieben von asg in BSD um 09:53